

	МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ	
	Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Сибирский государственный университет геосистем и технологий»	
	Система менеджмента качества ПОЛОЖЕНИЕ	ПЛ СМК СГУГиТ 8.5–07–2018

УТВЕРЖДАЮ

Ректор СГУГиТ

_____ А.П. Карпик

«01» февраля 2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ СОРЕВНОВАНИЙ
В ОБЛАСТИ ИНФОРМАЦИОННОЙ (КОМПЬЮТЕРНОЙ) БЕЗОПАСНОСТИ
«EscapeSTF» ДЛЯ ШКОЛЬНИКОВ г. НОВОСИБИРСКА
И НОВОСИБИРСКОЙ ОБЛАСТИ

ПЛ СМК СГУГиТ 8.5–07–2018

СОДЕРЖАНИЕ

1	ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ	3
2	ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ	3
3	ОСНОВНОЙ ПОРЯДОК ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ЗАЯВОК ДЛЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ. ДОПУСК К УЧАСТИЮ В СОРЕВНОВАНИЯХ.....	4
4	ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.....	4
5	ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ СОРЕВНОВАНИЙ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ.....	6
	ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ	7

Настоящее Положение и остальные документы системы менеджмента качества являются собственностью СГУГиТ. Передача документов системы менеджмента качества сторонним организациям и лицам осуществляется только с разрешения ректора или представителя руководства по СМК СГУГиТ.

1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее положение о проведении соревнований в области информационной (компьютерной) безопасности «EscapeCTF» для школьников города Новосибирска и Новосибирской области (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения соревнований в области информационной (компьютерной) безопасности «EscapeCTF» (далее – Соревнования) на базе ФГБОУ ВО «Сибирский государственный университет геосистем и технологий» 8 апреля 2018 года.

1.2 Целью Соревнований является выявление сильнейших команд в ходе выполнения соревновательного задания. Соревнования проводятся по принципам игры CTF (Capture the Flag – «захват флага») в формате task-based CTF (решение заданий).

1.3 Ознакомление с данным Положением является обязательным условием для участия в Соревнованиях.

1.4 Организаторы Соревнований оставляют за собой право вносить любые изменения в данное Положение.

2 ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1 В состав Оргкомитета Соревнований входят сотрудники кафедры «Информационная безопасность» СГУГиТ.

Оргкомитет Соревнований:

- обеспечивает материально-техническую и финансовую поддержку Соревнований;
- обеспечивает организационную и юридическую поддержку Соревнований;
- осуществляет информационную поддержку Соревнований на всех этапах их проведения;
- осуществляет поиск спонсоров и партнеров Соревнований;
- готовит информационные материалы о Соревнованиях;
- проводит сбор заявок на участие в Соревнованиях;
- организует награждение победителей и призеров Соревнований.

Оргкомитет Соревнований организует оповещение о проводимых Соревнованиях путем:

- размещения информации о Соревнованиях на сайте Соревнований и социальных сетях;
- рассылки информационных материалов о Соревнованиях по электронной почте в Министерство образования Новосибирской области;
- информирования представителей средств массовой информации о проводимых Соревнованиях.

2.2 В состав Технического комитета входят обучающиеся СГУГиТ, связанные с подготовкой и эксплуатацией системы проведения Соревнований.

Технический комитет Соревнований:

- разрабатывает задания Соревнований;

- разрабатывает программно-информационную часть автоматизированной системы проведения Соревнований;
- проводит настройку и подготовку сетевой инфраструктуры, входящей в автоматизированную систему проведения Соревнований;
- выбирает и реализует Правила начисления баллов за решение заданий Соревнований;
- информирует участников перед началом Соревнований о выбранной модели оценки заданий;
- обеспечивает проверку и принятие ответов;
- обеспечивает работоспособность автоматизированной системы во время проведения Соревнований;
- выявляет нарушения Правил при проведении Соревнований со стороны участников.

2.3 Конкурсная комиссия назначается Председателем Оргкомитета Соревнований из состава членов Оргкомитета и Технического комитета. Конкурсная комиссия Соревнований:

- вырабатывает критерии оценки выполнения заданий, требующих творческого подхода;
- принимает решение по результатам Соревнований, исходя из данных, представленных Техническим комитетом, по конфликтным и нестандартным ситуациям;
- определяет победителя Соревнований;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

3 ОСНОВНОЙ ПОРЯДОК ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ЗАЯВОК ДЛЯ УЧАСТИЯ В СОРЕВНОВАНИЯХ. ДОПУСК К УЧАСТИЮ В СОРЕВНОВАНИЯХ

3.1 Заявки на участие в Соревнованиях могут направлять команды обучающихся старших классов средних общеобразовательных учебных заведений города Новосибирска и Новосибирской области.

3.2 Регистрация команд производится на специальном сайте. Адрес сайта регистрации: <https://goo.gl/buBZzZ>, на сайте Соревнований: <https://escapectf.github.io/>

3.3 К участию в Соревнованиях допускаются команды, состоящие не более чем из пяти учащихся одной образовательной организации вне зависимости от специализации. От одной организации может быть представлена одна команда.

3.4 Оргкомитет имеет право устанавливать дополнительные требования к участникам Соревнований, а также увеличить количество команд от одной организации.

4 ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

4.1 Все задания Соревнований разрабатывает Технический комитет и до начала Соревнований держит их в тайне. Задание представляет собой текстовое описание на русском языке, которое может включать рисунки, а также ссылки на дополнительные материалы (файлы), необходимые для решения задания. Целью решения

задания является поиск в представленных материалах (или с помощью представленных материалов) некоторой текстовой строки, называемой флагом. Если найденный флаг верен, то команде начисляются баллы за решение задания.

4.2 Состав команды нельзя менять после начала Соревнований.

4.3 Соревнования длятся шесть часов. Соревнования могут быть продлены по решению Конкурсной комиссии в случае непредвиденных обстоятельств.

4.4 На Соревнованиях каждая команда самостоятельно готовит себе персональные компьютеры в количестве, равном количеству участников команды. У организаторов Соревнований есть возможность предоставления персонального компьютера, в случае его отсутствия у участника Соревнований (не более одного на команду).

4.5 Соревнования проводятся очно в режиме реального времени, в локальной сети Интернет. Для участия в Соревнованиях у команд должна быть возможность доступа к сети Интернет.

4.6 Всем командам предлагаются одинаковые задания. В результате успешного выполнения задания, команда получает результат в виде символьной строки (флага). Флаг должен быть введен в онлайн-форму и в случае, если он верен, команде начисляются баллы за решение задания.

4.7 Набранные командами баллы отображаются в таблице результатов.

4.8 При выполнении заданий участникам Соревнований запрещается выполнять следующие действия:

- проводить атаки на серверы Конкурсной комиссии и проверяющую систему;
- проводить фильтрацию команд-противников по IP-адресам или любым другим способом;
- проводить перехват ответов команд – соперниц, генерировать неоправданно большой объем трафика;
- проводить DoS- и DDos-атаки с генерацией большого объема трафика.

4.9 В процессе Соревнований Технический комитет может принять решение о публикации подсказок к заданиям. Такое решение принимается в том случае, если задание не может решить ни одна команда в течение длительного времени, а также для уточнения условия задания и формата ответа. О способе публикации новостей и подсказок к заданиям Технический комитет объявляет участникам перед началом Соревнований.

4.10 Конкурсная комиссия Соревнований оставляет за собой право при необходимости вносить любые изменения в данные Правила до начала Соревнований;

4.11 Во время проведения Соревнований участники могут общаться только с членами своей команды и с представителями Технической комиссии.

4.12 Во время Соревнований запрещено обмениваться флагами между командами.

4.13 За нарушение данных Правил или нарушение хода Соревнований другим способом с команды может быть снята часть набранных баллов или команда может быть дисквалифицирована.

4.14 Если по ходу проведения Соревнований были отмечены нарушения требований настоящего Положения, участники должны обратить на них внимание представителей Конкурсной комиссии с целью устранения причин нарушения.

5 ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ СОРЕВНОВАНИЙ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

5.1 Конкурсная комиссия оценивает команды по отправленным «флагам» в систему проверки веб-сайта Соревнований.

5.2 После анализа результатов Соревнований и утверждения набранных командами баллов Конкурсная комиссия решает, какая из команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в Соревнованиях. Две команды, следующие за победителем по количеству баллов, занимают, соответственно, второе и третье места. Решение принимается большинством голосов членов комиссии.

5.3 В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется команда, у которой меньше суммарное время выполнения заданий Соревнований.

5.4 Конкурсная комиссия может определить победителей по отдельным номинациям (при необходимости).

5.5 Решение Конкурсной комиссии заносится в протокол заседания комиссии об итогах Соревнований и награждении победителей, который подписывается председателем и членами Конкурсной комиссии.

5.6 Каждому участнику команды выдается сертификат участника Соревнований.

5.7 Победители Соревнований награждаются дипломами.

ЛИСТ СОГЛАСОВАНИЯ

РАЗРАБОТАНО:

И.о. заведующего кафедрой
информационной безопасности

И.Н.Карманов

СОГЛАСОВАНО:

Проректор по ОиПВ

А. В. Ардеев

Проректор по УиВР

С. С. Янкелевич

Проректор по МиИД

И. А. Мусихин

Директор ЦДОиМК

О. В. Горобцова

Заведующая РИО

Е. К. Деханова

Заместитель председателя
объединенного профкома/
председатель студенческого Совета

А. Ю. Рябуха